

Il metodo Zügeer





IL METODO ZUGEER



INDICE

1.	COME E' NATA L'IDEA.....	4
2.	IL METODO	4
3.	PERCHE' ZUGEER	4
4.	IN COSA CONSISTE.....	5
5.	LE REGOLE	6
6.	IL PIANO DEL CORSO	7



1. COME E' NATA L'IDEA

Dopo quasi 20 anni passati ad implementare sistemi informativi sempre più integrati (ERP) ho ideato questo metodo, che utilizza anche uno strumento pratico simile ad un classico "gioco" da tavolo.

2. IL METODO

Il metodo Zugeer è un metodo di auto-educazione giocando.

- Si basa essenzialmente sul prendere coscienza dei processi aziendali e dell'interazione fra loro. È composto da sequenze di semplici processi che coinvolgono ogni parte dell'azienda.
- Si propone di mettere le persone in grado di guidare il proprio apprendimento. È accessibile a tutte le persone, di qualsiasi ente aziendale ed esperienza lavorativa.
- Nelle lezioni l'insegnante guida gli allievi, facendo praticare loro specifici casi quotidiani tesi al raggiungimento di un obiettivo comune coinvolgendo varie aree aziendali quali acquisti, amministrazione, controllo di gestione, produzione, logistica, commerciale, sviluppo prodotto, ecc.

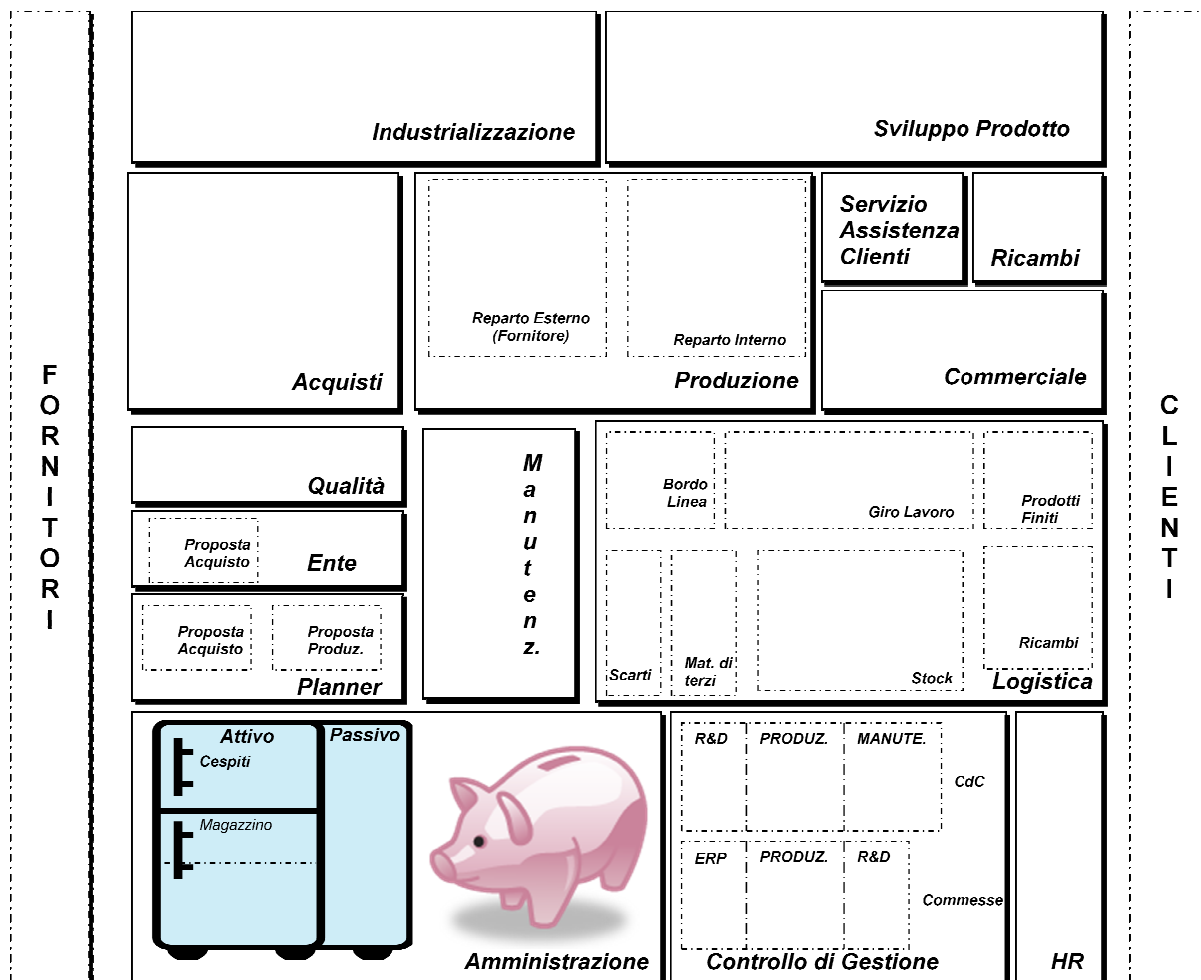
3. PERCHE' ZUGEER

Questo metodo può essere utilizzato:

- prima e/o durante l'implementazione di un nuovo sistema organizzativo oppure di un nuovo sistema ERP;
- all'interno di società di consulenza per trasmettere facilmente e proattivamente i concetti riferiti ai normali processi di un'azienda manifatturiera;
- alle università con indirizzo di "ingegneria gestionale" e/o "ingegneria informatica".

4. IN COSA CONSISTE

E' noto che, per meglio apprendere, occorre divertirsi. Ne consegue che, il metodo Zuger è basato su un "gioco" così composto: c'è un piano di lavoro che rappresenta l'azienda, ci sono le carte delle "Azioni" e degli "Imprevisti" delle "Domande" e delle "Anomalie" che fanno muovere le "pedine" che rappresentano gli "Ordini" (di acquisto, vendita, produzione, ecc) in modo da far girare l'informazione.





5. LE REGOLE

Ruolo giocatori attivi: i giocatori rappresentano un'area aziendale interessata da un ERP. Nella precisione le aree aziendali sono: Acquisti, Produzione, Vendite + Ricambi + SAT, Logistica + Approvvigionamento

Scopo: far diffondere le informazioni all'interno dell'azienda nel modo corretto, ovvero nelle corrette aree aziendali seguendo delle procedure

Il Maialino all'interno dell'azienda rappresenta la cassa, mentre il Frigo rappresenta lo Stato Patrimoniale.

Le pedine, ovvero gli Item, gli ordini e il denaro, si spostano all'interno dell'azienda seguendo i Macro Flussi delle procedure.

Per poter giocare, occorre seguire le istruzioni riportate nelle Carte da gioco, sempre nel rispetto delle procedure.

Si attribuisce che all'interno dell'azienda sono state già definiti tutti i dati di base:

- anagrafiche (articoli, clienti e fornitori),
- cicli,
- diba,
- listini di vendita e di acquisto.



6. IL PIANO DEL CORSO

Partecipanti

Minimo 3 persone massimo 8 persone per una durata di 40 ore totali.
E' possibile eseguire il corso anche solo 2 ore alla volta in modo da poterle eseguire nelle ore serali.

Obiettivo

Il metodo Zuger si propone di mettere le persone in grado di guidare il proprio apprendimento. Il metodo insegnerà i normali processi aziendali di una società manifatturiera.

Destinatari

È accessibile a tutte le persone, di qualsiasi ente aziendale ed esperienza lavorativa.

E' consigliato:

- prima e/o durante l'implementare di una nuova organizzazione aziendale basata sui più comuni processi utilizzati da una società manifatturiera;
- prima e/o durante l'implementazione di un sistema ERP;
- all'interno di società di consulenza per trasmettere facilmente e proattivamente i concetti riferiti ai normali processi di un'azienda manifatturiera;
- alle università con indirizzo di "ingegneria gestionale" e/o "ingegneria informatica".

Competenze

Al termine del corso i partecipanti sapranno come gestire i normali processi di una società manifatturiera. Potranno meglio comprendere come si implementa un ERP oppure una nuova organizzazione aziendale.

Impareranno ad utilizzare i termini più comuni dei processi e della azioni ad essi collegati.



Il programma

Questo corso si articola in 40 ore di programma di lavoro così suddivise:

Prime 2 ore

- Overview del metodo
- Le regole
- Lo Scopo
- Le Attività
- Visione di insieme dei processi
- Visione di insieme dei processi in un asse temporale
- Visione di insieme dei processi : la catena del valore
- Esempio di come si gioca

Dalla 3° alla 40° ora

Si gioca! E quindi, a mano a mano si apprenderà come:

- Gestire il flusso passivo di materiale che va a magazzino
- Gestire il flusso passivo di materiale che non va a magazzino (articoli di costo e cespiti)
- Gestire il flusso del conto lavoro
- Gestire il reso materiale a fornitore
- Gestire la vendita di materiale Prodotto Finito o di Ricambi
- Reso clienti del Prodotto Finito o di Ricambi
- Vendita di un Cespite
- Produzione di un semilavorato
- Produzione del prodotto finito / ricambio
- Inventario di magazzino
- Movimenti di magazzini automatici e manuali
- Flusso MRP
- Rottamazione materiale di scarto
- Chiusure di fine mese
- Verifica fattura passiva
- Verifica produzione
- Valorizzazione magazzino e WIP

Fine programma

Previo superamento di un test, verrà inoltre rilasciato l'attestato che certifica la partecipazione al corso.